



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CENTRO DE CIÊNCIAS BIOLÓGICAS
LABORATÓRIO MORFOFUNCIONAL

MANUAL BÁSICO DE INSTRUÇÕES PARA USO DA LOUSA DIGITAL DO LMF

Produzido por: Chirle Ferreira, Demétrio G. Alves e Emily D. dos Santos

Florianópolis, Junho de 2012

SUMÁRIO

1. APRESENTAÇÃO.....	02
2. CUIDADOS ESPECIAIS.....	02
3. CALIBRANDO A LOUSA DIGITAL	03
4. O QUE É O PROGRAMA EASITEACH	05
5. USO DO PROGRAMA EASITEACH.....	05
5.1 FERRAMENTAS MODOS.....	06
5.2 BARRA DE MENU <i>EASITEACH</i>	10
5.3 MENU ACELERADOR	15
5.4 GUIA DO USUÁRIO.....	16

1. APRESENTAÇÃO

O laboratório Morfofuncional (LMF) recebeu em 2011 uma lousa digital interativa marca Talua, modelo Touch 2000. Esta lousa, conjuntamente com o seu programa de uso, substituiu o quadro branco, permitindo explicações mais claras devido aos vários recursos. Permite também a manipulação direta com páginas da internet e oferece ferramentas para construção de slides que podem ser salvos para posterior utilização.

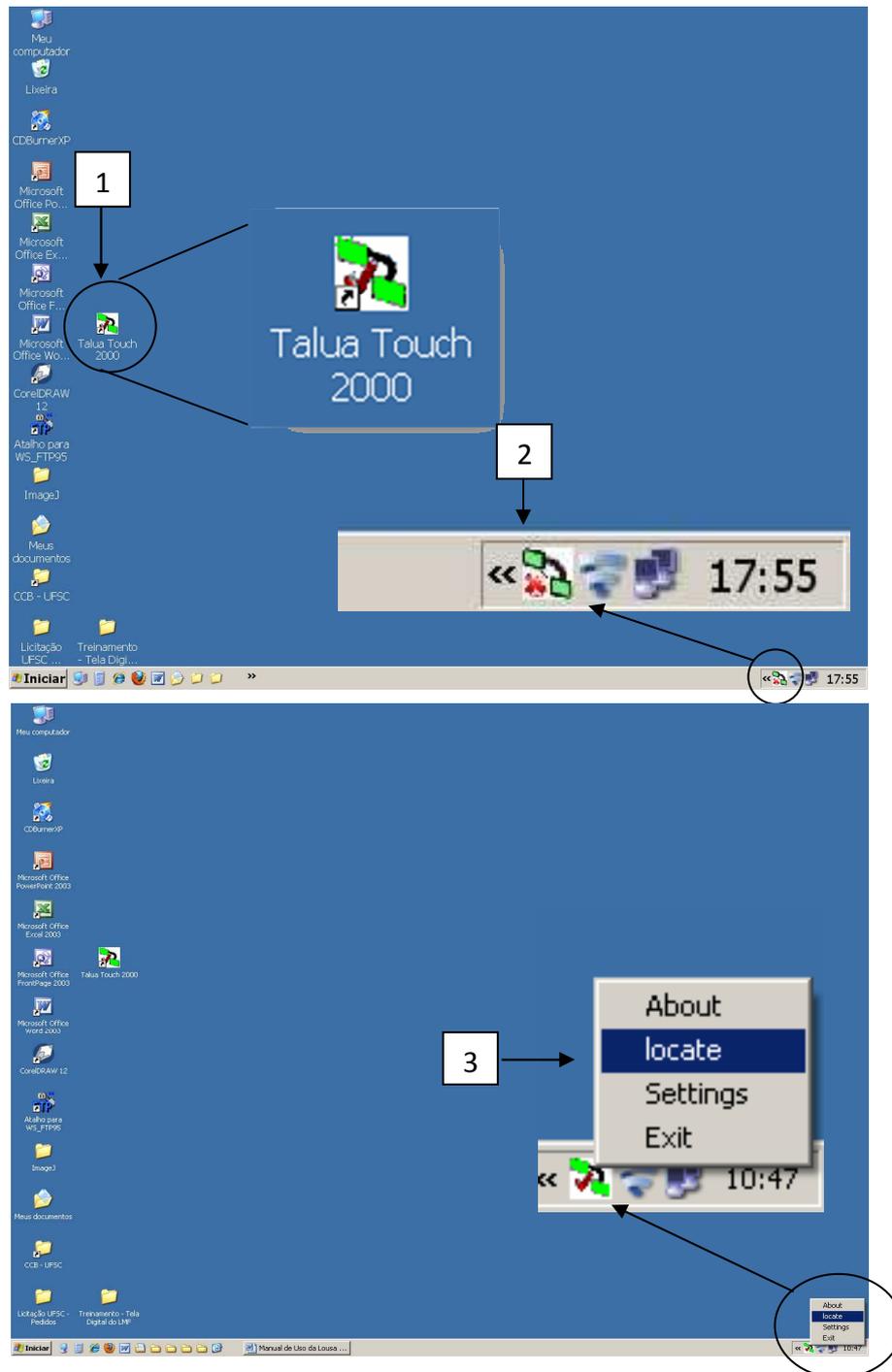
Para facilitar o uso desta lousa e do programa que interage com a mesma (ERM-Easiteach-1.2), o LMF traz neste manual informações básicas de uso prático da lousa no cotidiano das aulas. Para explicações mais aprofundadas o usuário pode acessar o manual do próprio programa, ao qual o acesso está explicado no item “Guia do Usuário”.

2. CUIDADOS ESPECIAIS

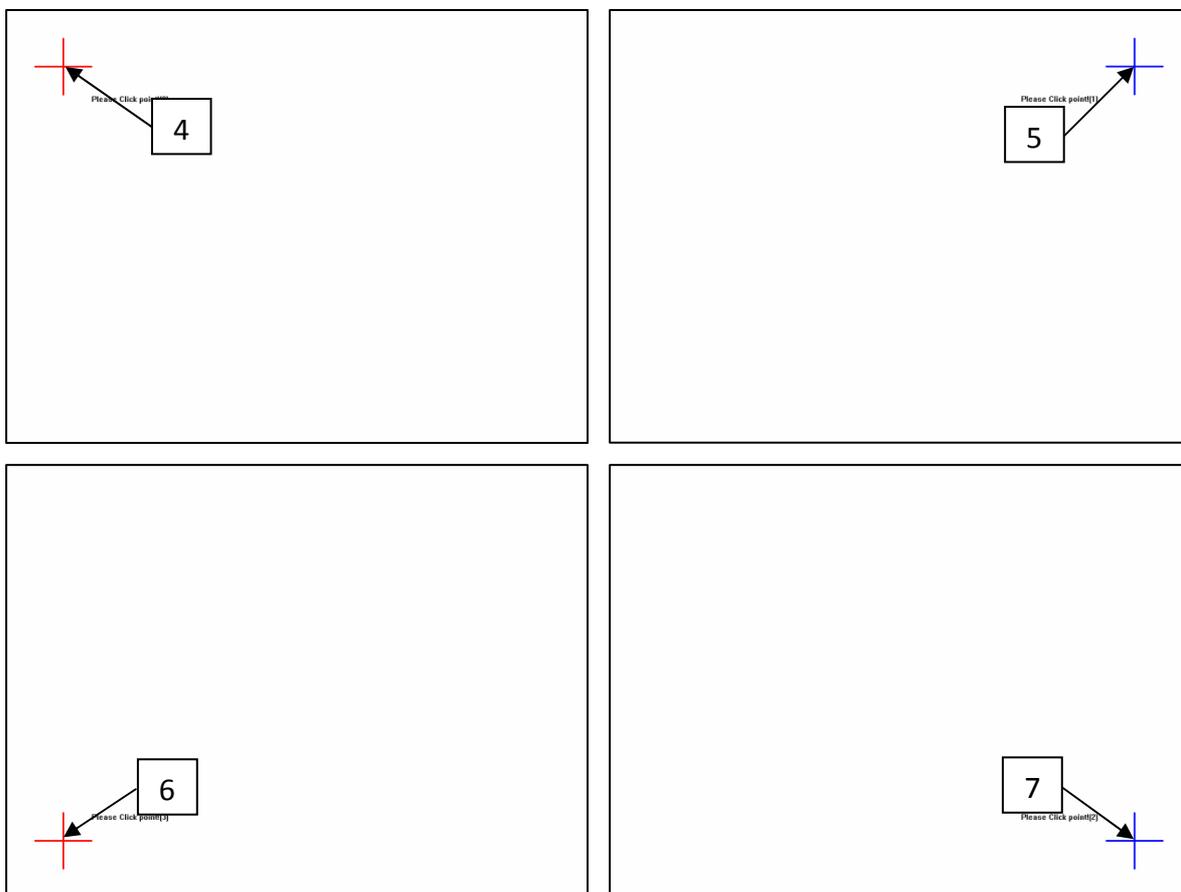
Para que a lousa possa funcionar perfeitamente, esta não pode ser riscada com nenhum tipo de caneta ou canetão. Deve-se usar um apontador especial para a lousa, evitando assim, usar as pontas dos dedos para que a mesma não fique arranhada com o contato das unhas. Caso, por acidente, a lousa venha a ser riscada, os responsáveis pelo LMF devem ser avisados imediatamente para que possam proceder com a limpeza correta. Com o cuidado de todos teremos o benefício do uso da lousa digital interativa por um tempo mais prolongado.

3. CALIBRANDO A LOUSA DIGITAL

Antes de começar a utilizar a lousa digital do LMF, esta deve ser calibrada. Para isto, basta clicar duas vezes no Ícone de calibração “Talua Touch 2000 (1). Ao clicar no programa este abrirá um ícone na área de notificação da barra de tarefas (2). O usuário deve clicar com o botão direito do mouse em cima do ícone. Em seguida deve clicar no menu **Locate** (3).



Ao fazer isto abrirá uma tela com uma cruz no canto superior esquerdo (4) onde o usuário deve colocar o marcador da lousa bem no meio da cruz. Aparecerá uma cruz em cada canto da lousa (5, 6, 7) e o usuário deverá realizar o mesmo procedimento.



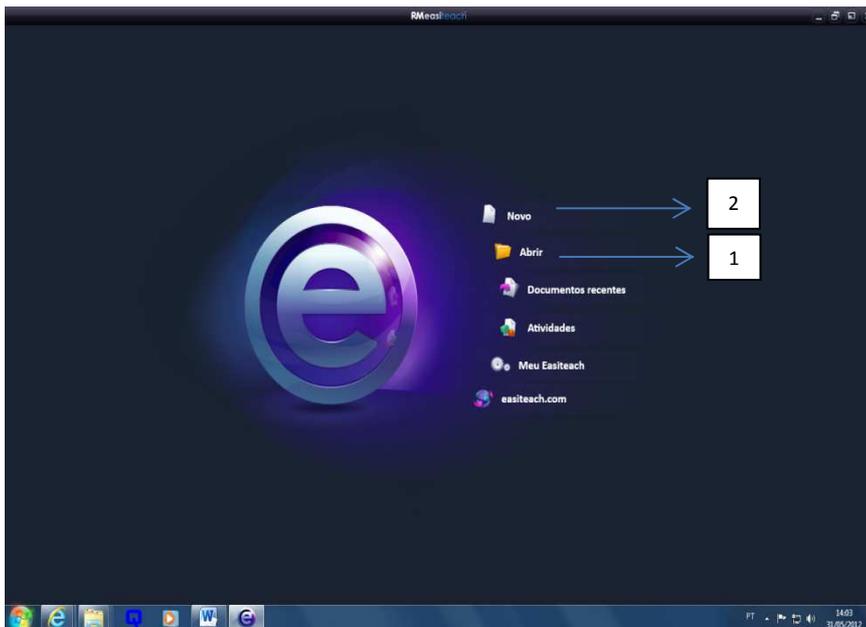
Ao terminar esta etapa o usuário já pode iniciar o uso da lousa digital.

4. O QUE É O PROGRAMA EASITEACH?

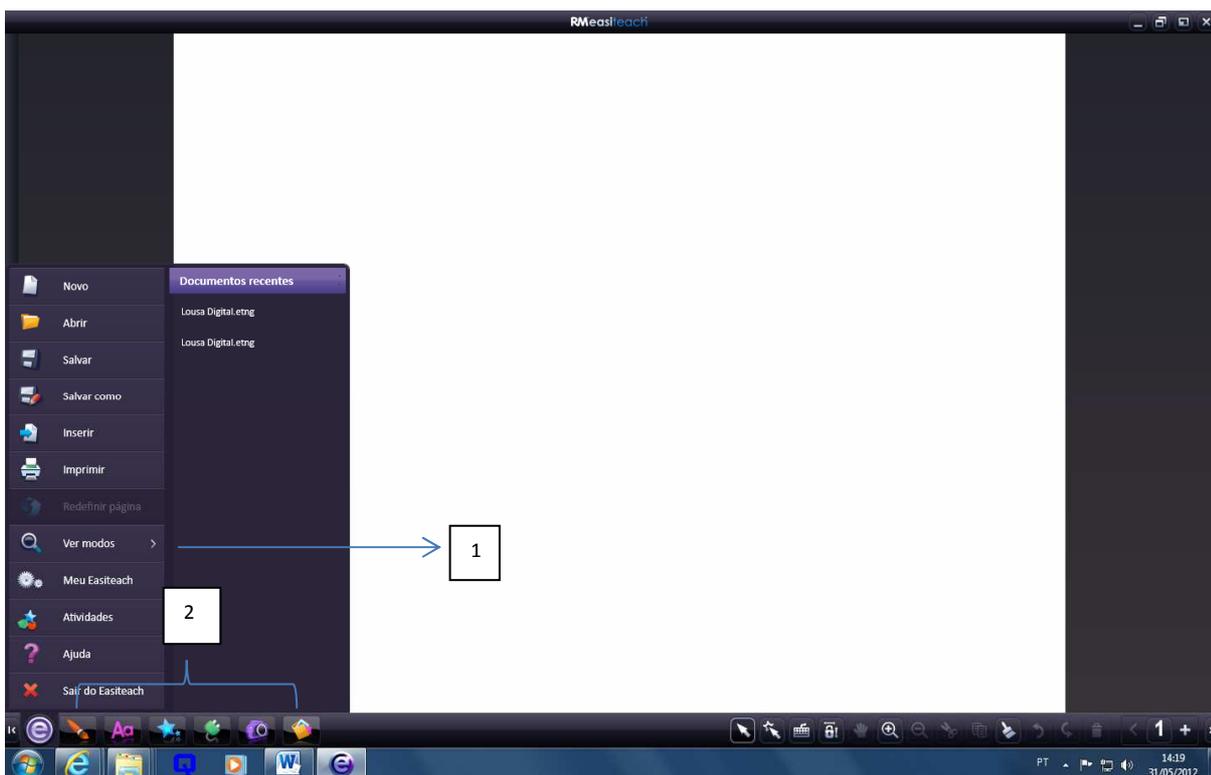
O Easiteach é um software que interage com a lousa digital tornando-a mais interativa.

5. USO DO PROGRAMA EASITEACH

1. Ao abrir o programa *Easiteach* você tem a opção de abrir alguma aula já salva (1) ou um novo documento (2).



2. Para produzir uma nova aula, o usuário poderá usufruir de diferentes **modos** (1) e/ou utilizar as ferramentas dispostas embaixo na tela (2).

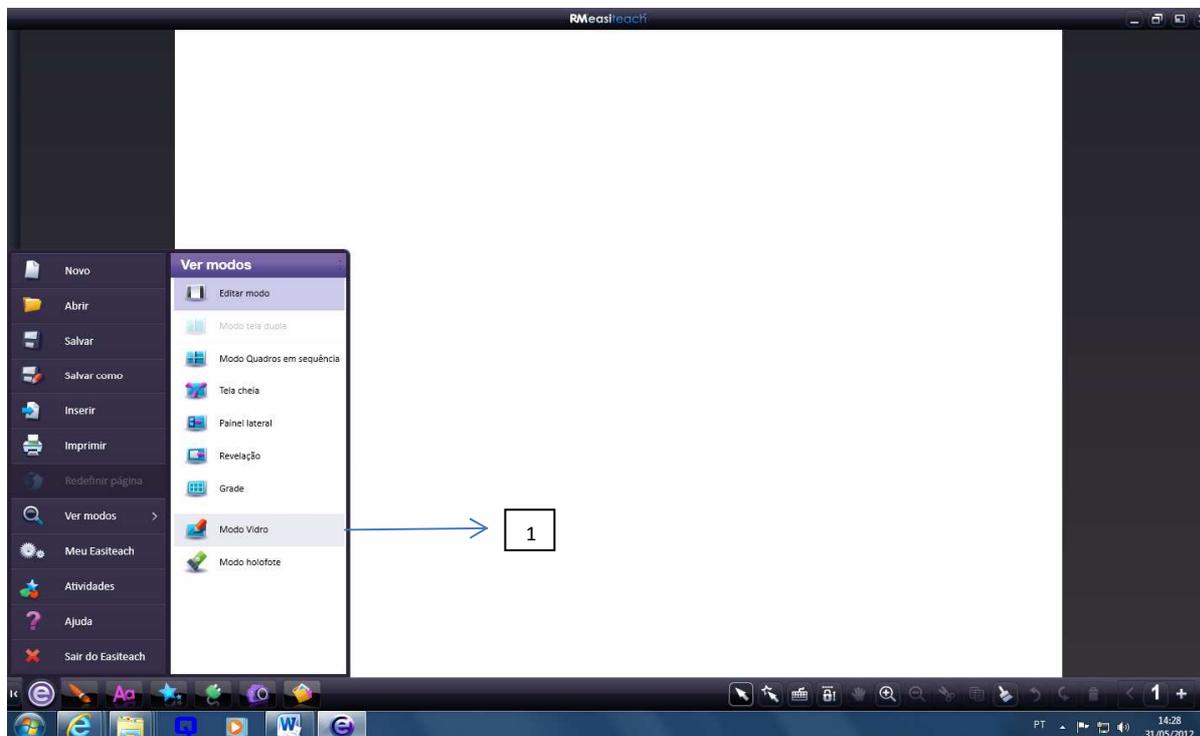


5.1 FERRAMENTAS MODOS

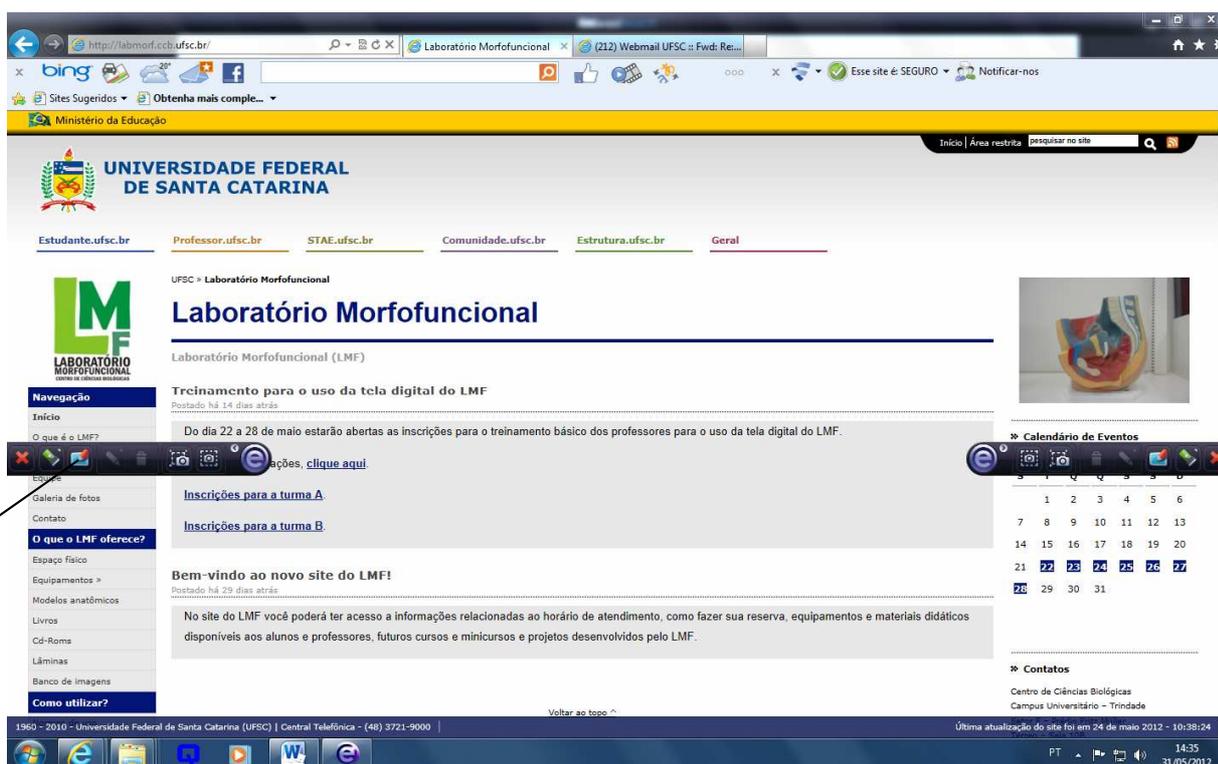
MODO VIDRO

Este modo oferece a vantagem de poder discutir conteúdos atualizados, direto da internet.

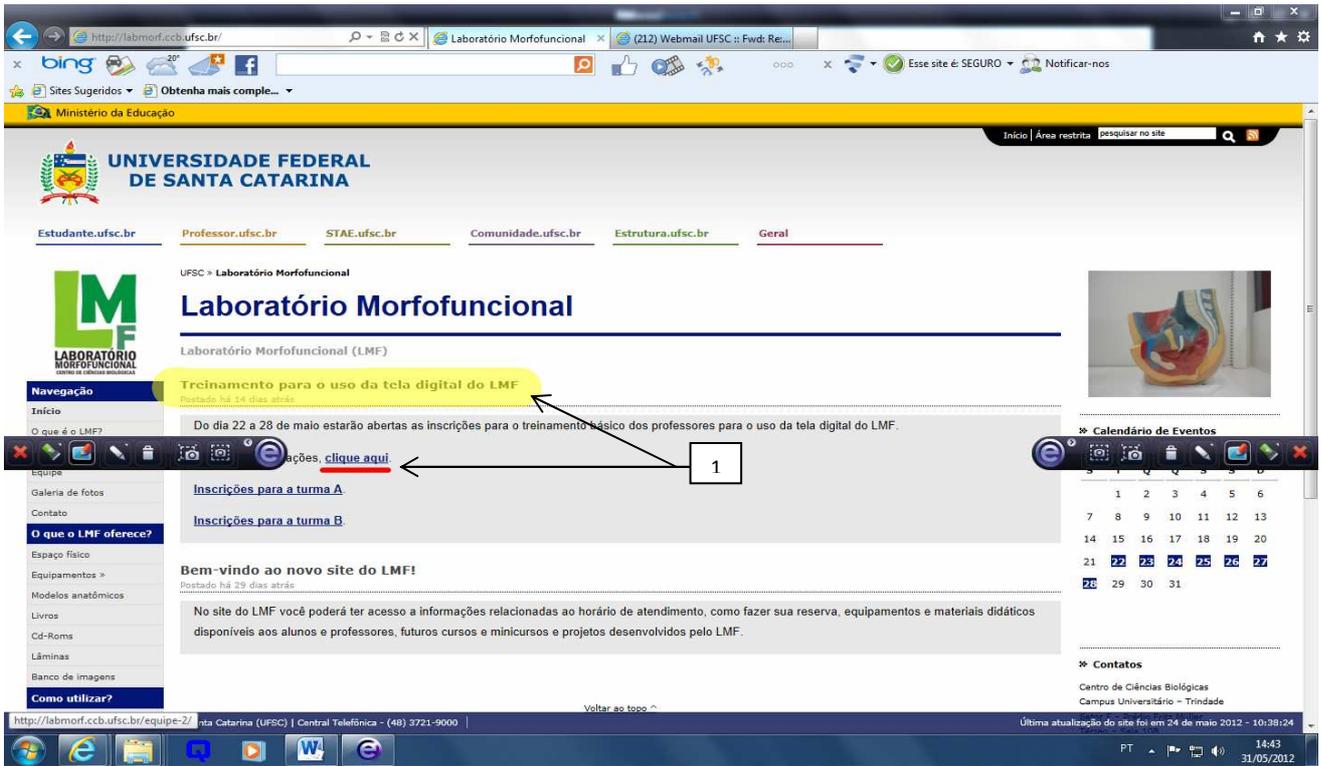
1. Clicando no símbolo  aparecem várias opções, dentre elas “ver modos”. Basta selecionar o “modo vidro” (1).



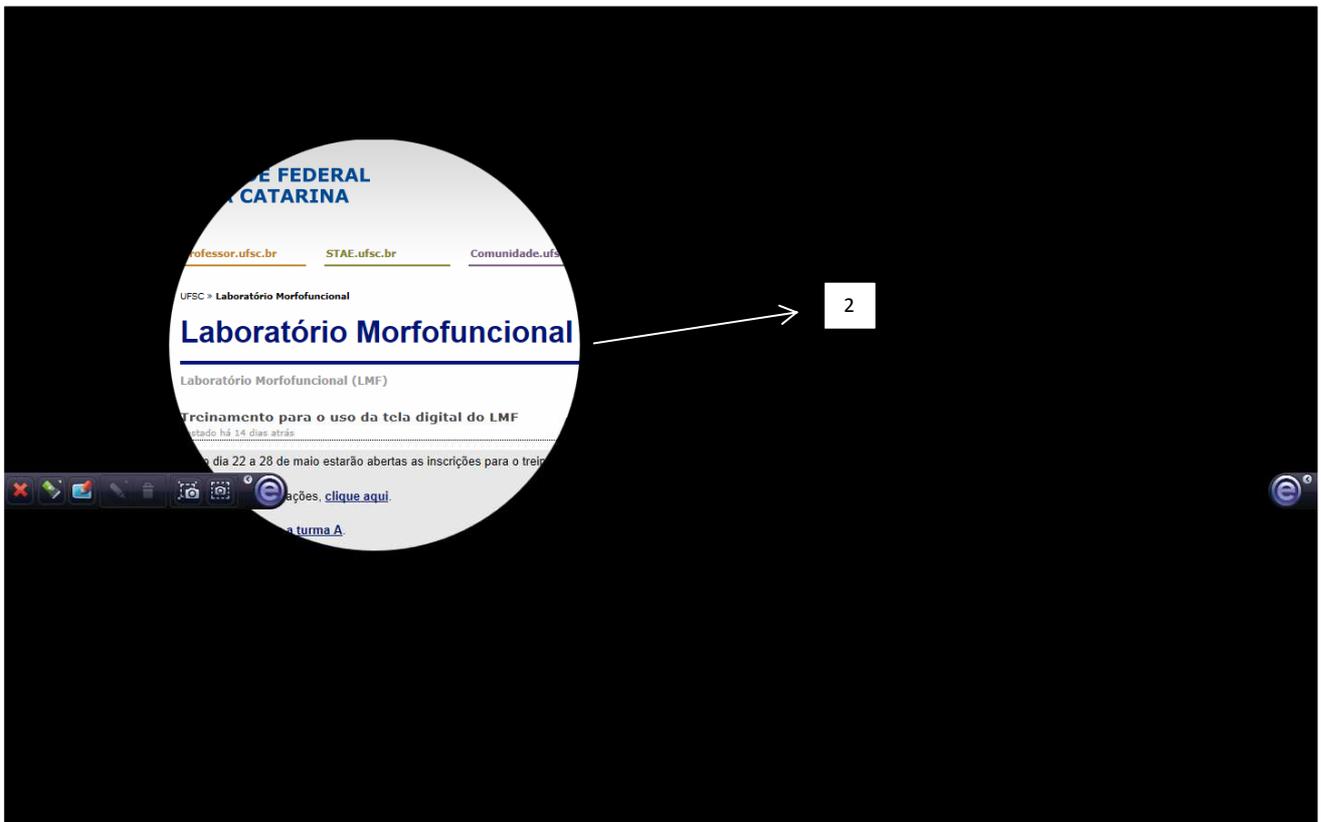
2. **Barra de ferramentas do modo vidro:** (1) ficará disposta no lado esquerdo e direito, indicando que este modo está ativado. Logo após, o usuário poderá minimizar o programa *Easiteach* e entrar em qualquer outro programa ou página da internet. As ferramentas disponíveis poderão ser aplicadas sobre qualquer documento.



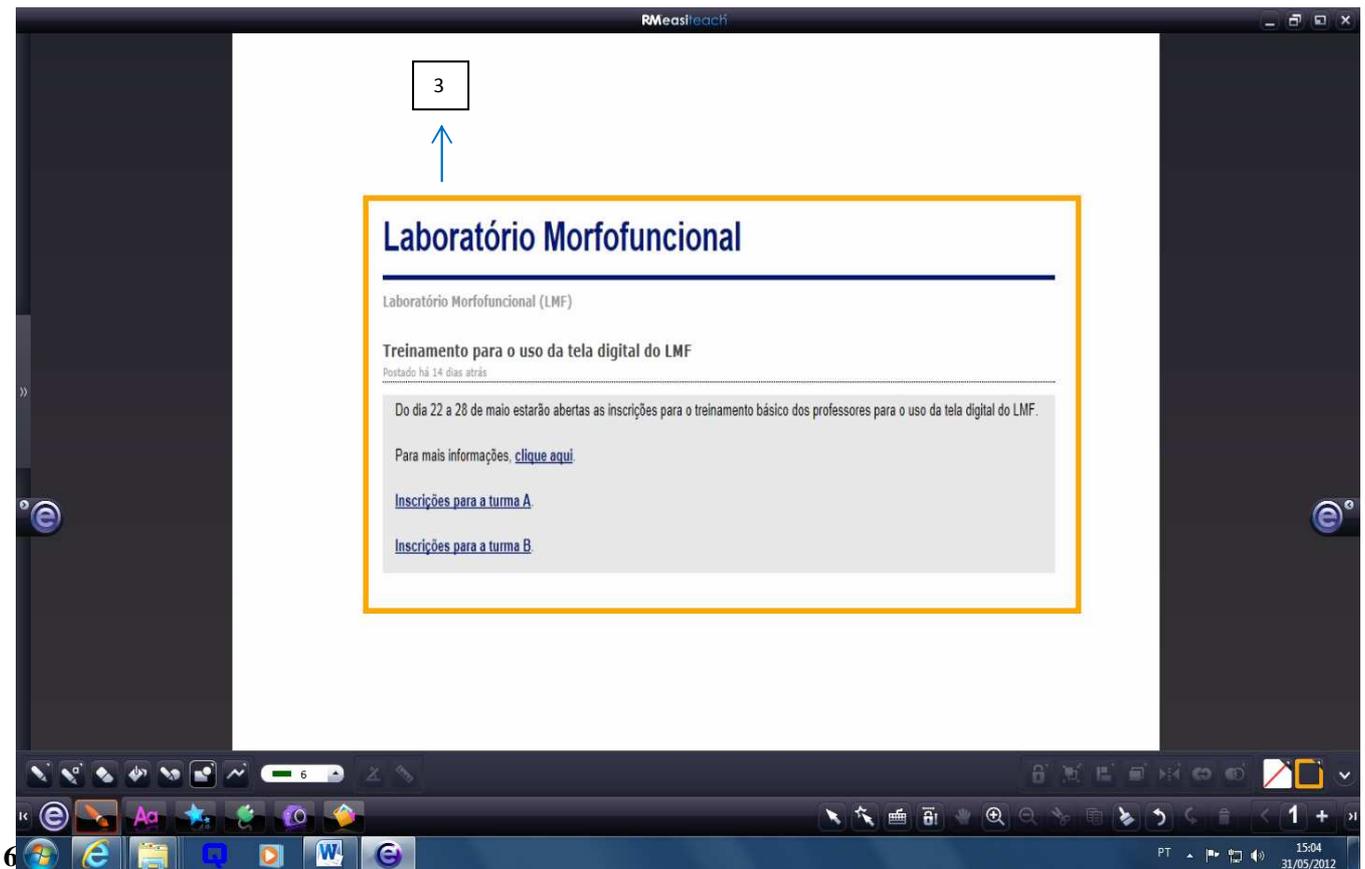
3. **Ferramenta caneta:** ao clicar no símbolo da caneta o usuário poderá sublinhar ou desenhar sobre o documento (1);



4. **Ferramenta lanterna:** a lanterna serve para destacar uma área, semelhante a um holofote (2);

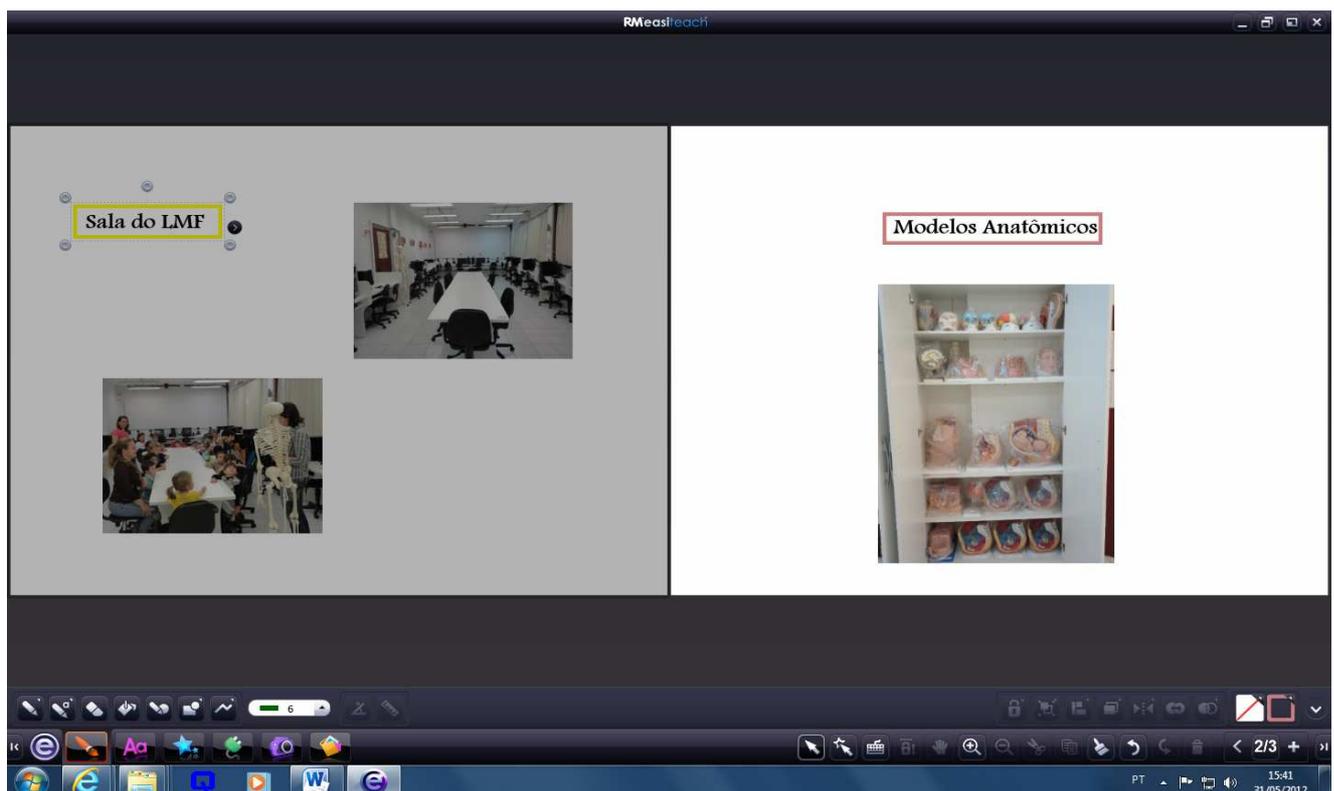


- Ferramenta foto:** os símbolos de máquina fotográfica permitem fotografar uma região do documento delimitada pelo usuário ou o documento inteiro. Estas fotos vão diretamente para a página principal do programa, onde podem ser trabalhadas através das ferramentas disponíveis (3).



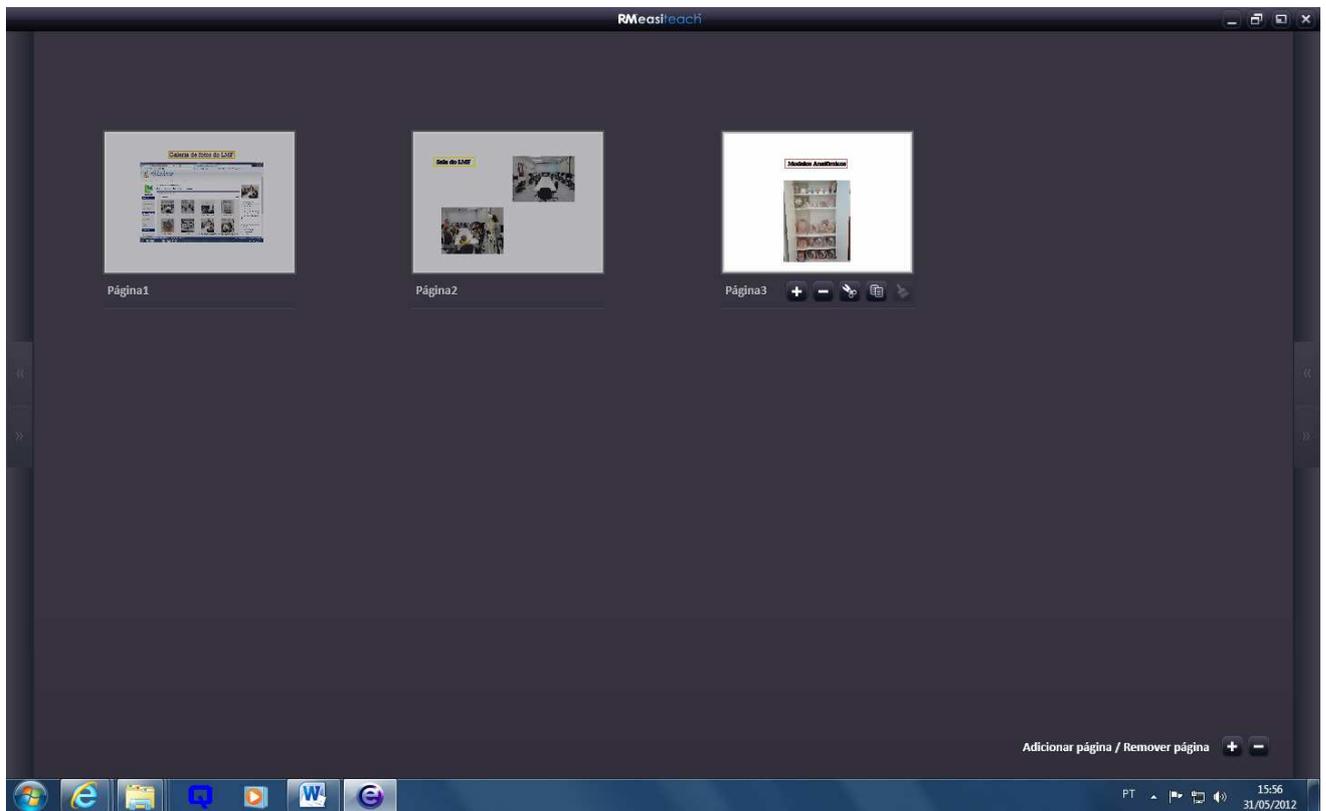
MODOS TELA DUPLA

- Este é um dos modos para apresentação dos slides já montados. Esta opção mostra dois slides.



MODO QUADROS EM SEQUENCIA

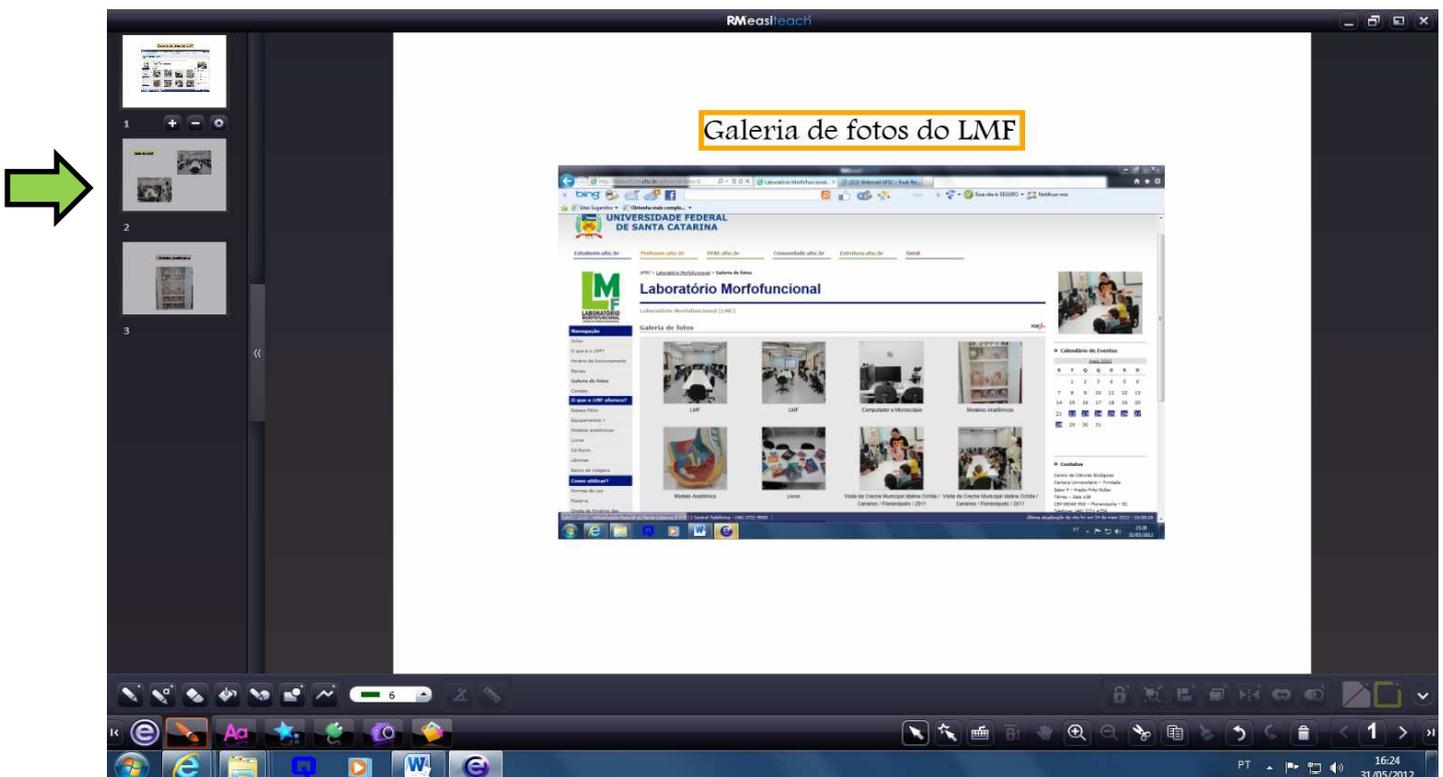
1. Assim como o modo anterior, esta é uma opção de apresentação dos slides, na qual ficam todos lado a lado.



2. **Sair:** para sair deste modo, o usuário deve clicar em um dos slides.

MODO PAINEL LATERAL

1. Este modo também é uma opção para apresentação dos slides, que além de mostrar o slide ampliado, apresenta a lista de todos os slides na lateral da tela.



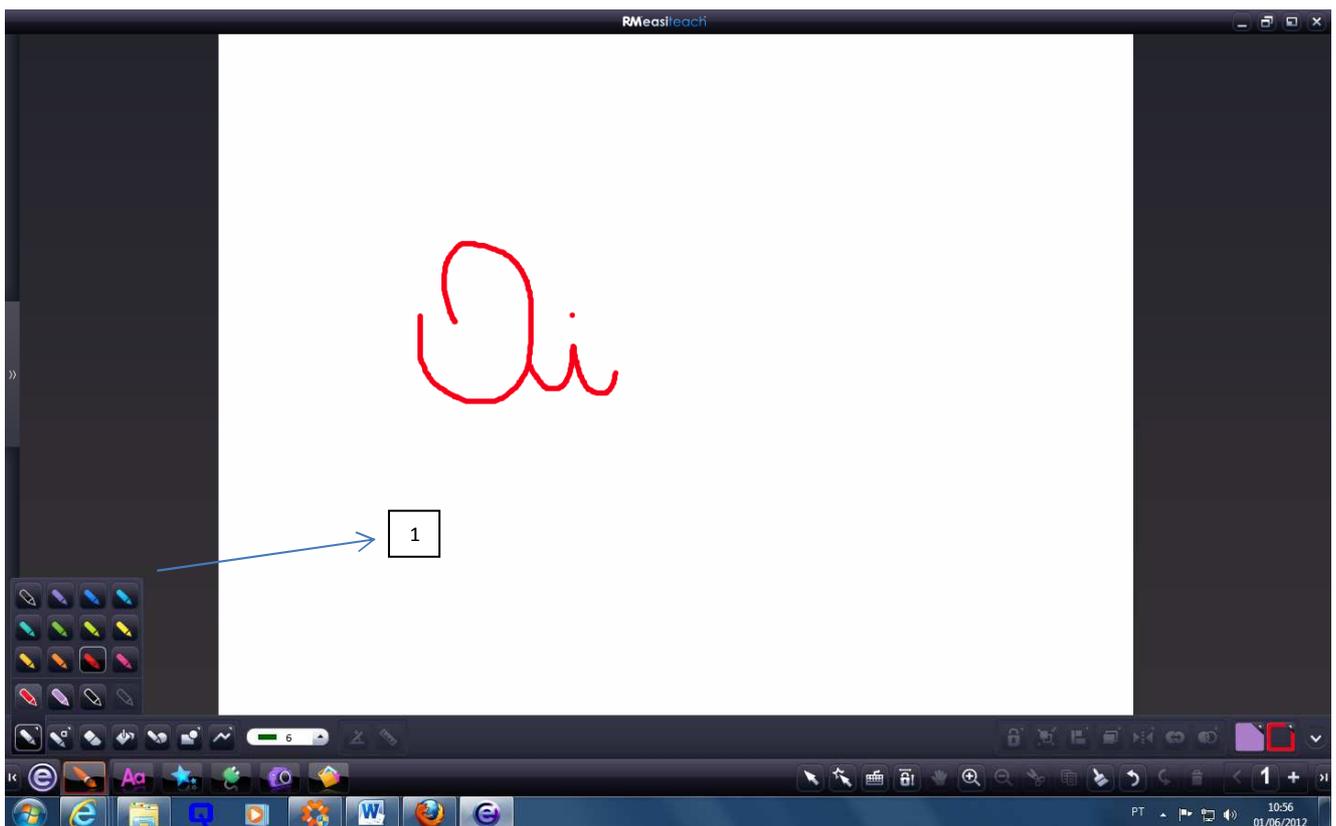
5.2 BARRA DE MENU *EASITEACH*



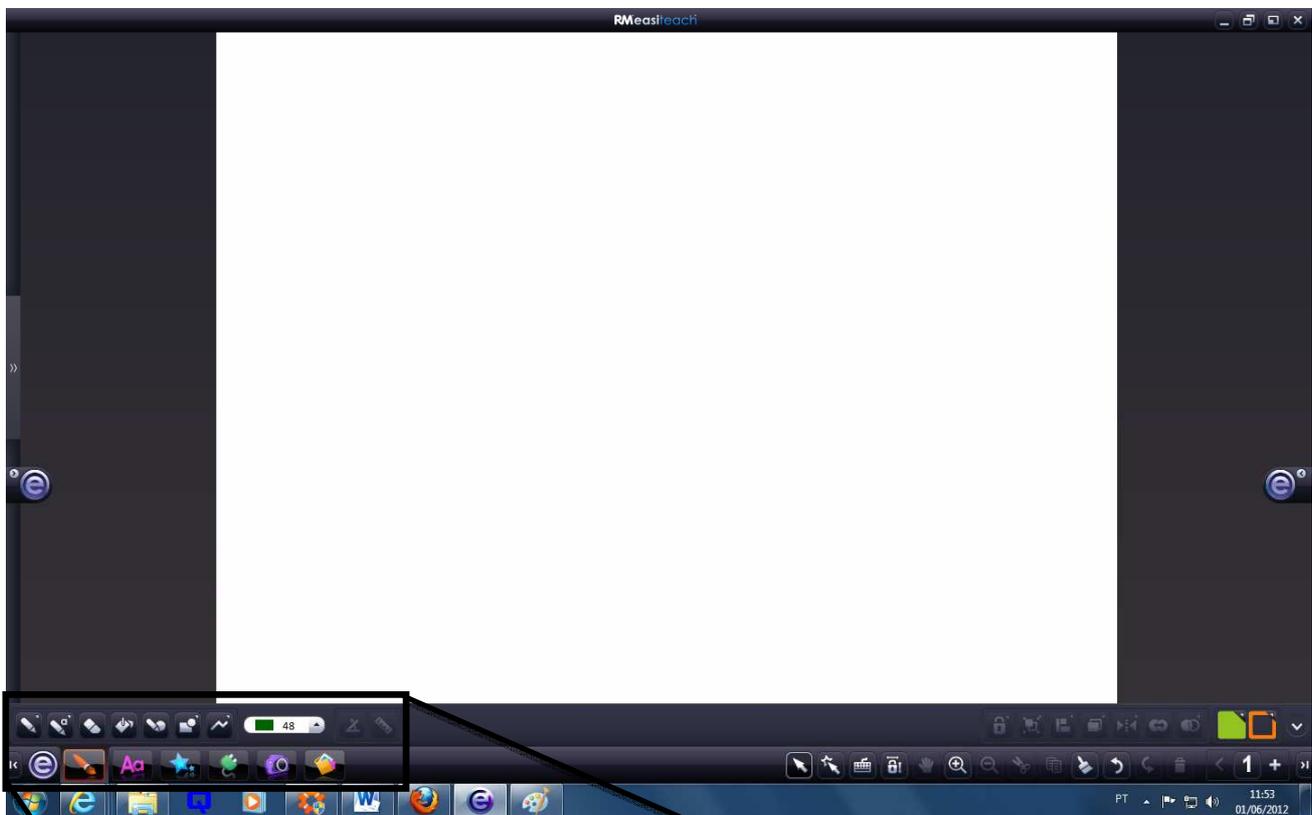
Ferramentas de desenho

Estas ferramentas de desenho estão acessíveis selecionando-as na barra de menu *Easiteach*.

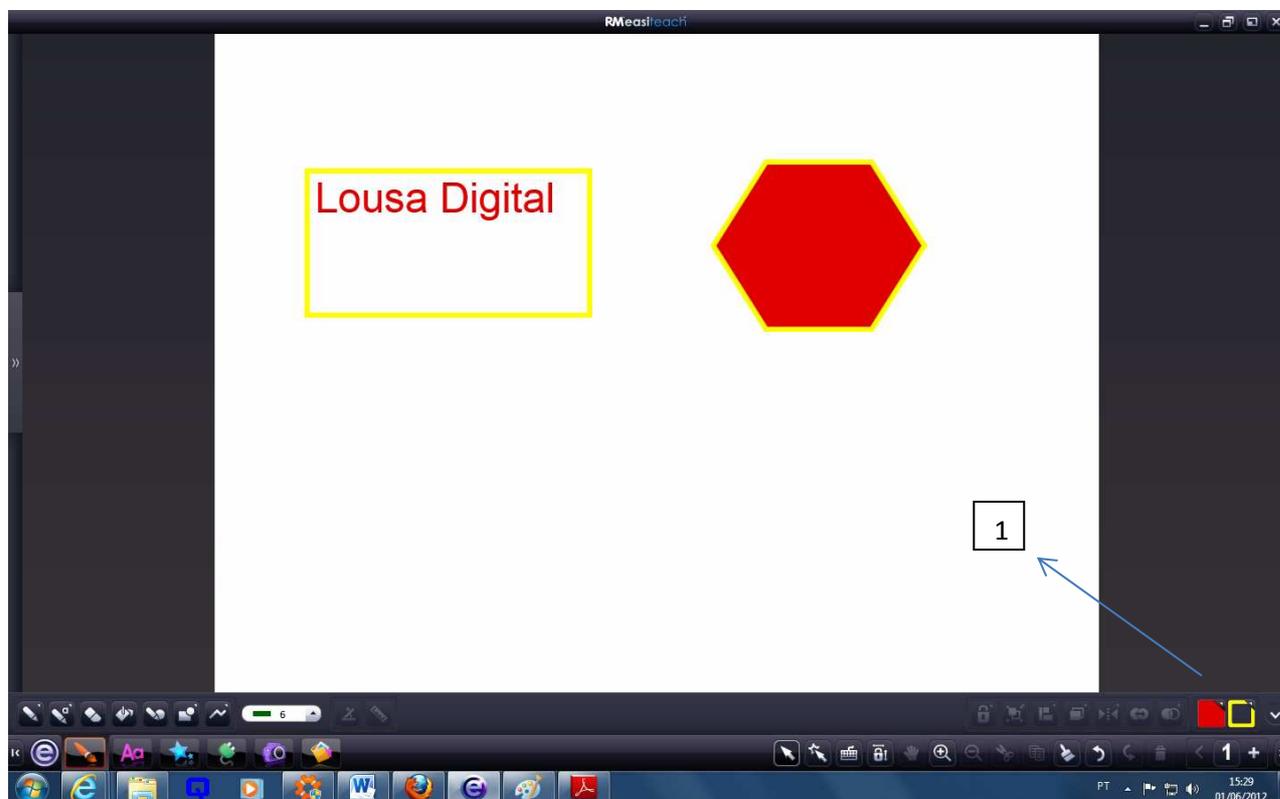
- 1. Ferramenta caneta:** Existem 12 canetas coloridas pré-definidas (1). A fileira inferior de canetas é colorida de acordo com as últimas cores usadas pelo seletor de cores. Quando você clica em uma das opções de caneta, ela ficará ativada até que o usuário escolha outra ferramenta ou clique no botão selecionar.



2. **Ferramenta marca-texto:** abre o menu marca-texto com 12 cores pré-definidas (2). Esta ferramenta ficará ativada até que o usuário escolha outra ferramenta ou clique no botão selecionar.
3. **Ferramenta borracha:** A ferramenta borracha apaga a tinta digital, feita utilizando uma das ferramentas de caneta. Para apagar, selecione a ferramenta borracha e basta movê-la sobre as áreas de tinta digital para apagar.
4. **Ferramenta preenchimento:** aplica uma cor a uma forma ou ao fundo da tela.
5. **Ferramenta de reconhecimento de formas:** ao desenhar uma forma à mão livre, o programa reconhece e ajusta para uma forma mais definida.
6. **Ferramenta formas:** oferece algumas formas básicas já estabelecidas. Ao clicar nesta ferramenta aparecerá as opções disponíveis.
7. **Ferramenta de linha:** oferece alguns tipos de linhas já estabelecidos, inclusive setas. Ao clicar nesta ferramenta aparecerá as opções disponíveis.



8. **Cores:** as cores da caneta e das formas podem ser alteradas no botão “cor do texto” canto direito embaixo na tela (1).





Ferramentas de Texto

As ferramentas de texto estão acessíveis, selecionando o ícone de texto na barra de menu do *Easiteach*.

1. **Fonte:** tem a ferramenta do tipo e tamanho da fonte (1).
2. **Caixa de texto:** o usuário pode escolher caixa de texto com e sem borda (2).
3. **Ferramentas de edição de texto** (3).



4. **Cores:** para alterar a cor do texto utiliza-se o botão “cor do texto” no canto direito embaixo na tela.



Ferramenta de Efeitos Especiais

Com esta ferramenta você pode transformar suas imagens através dos efeitos especiais.



Ferramenta Widget

É um banco de ferramentas para o usuário incrementar suas aulas. Para adicioná-los na tela, basta clicar no botão



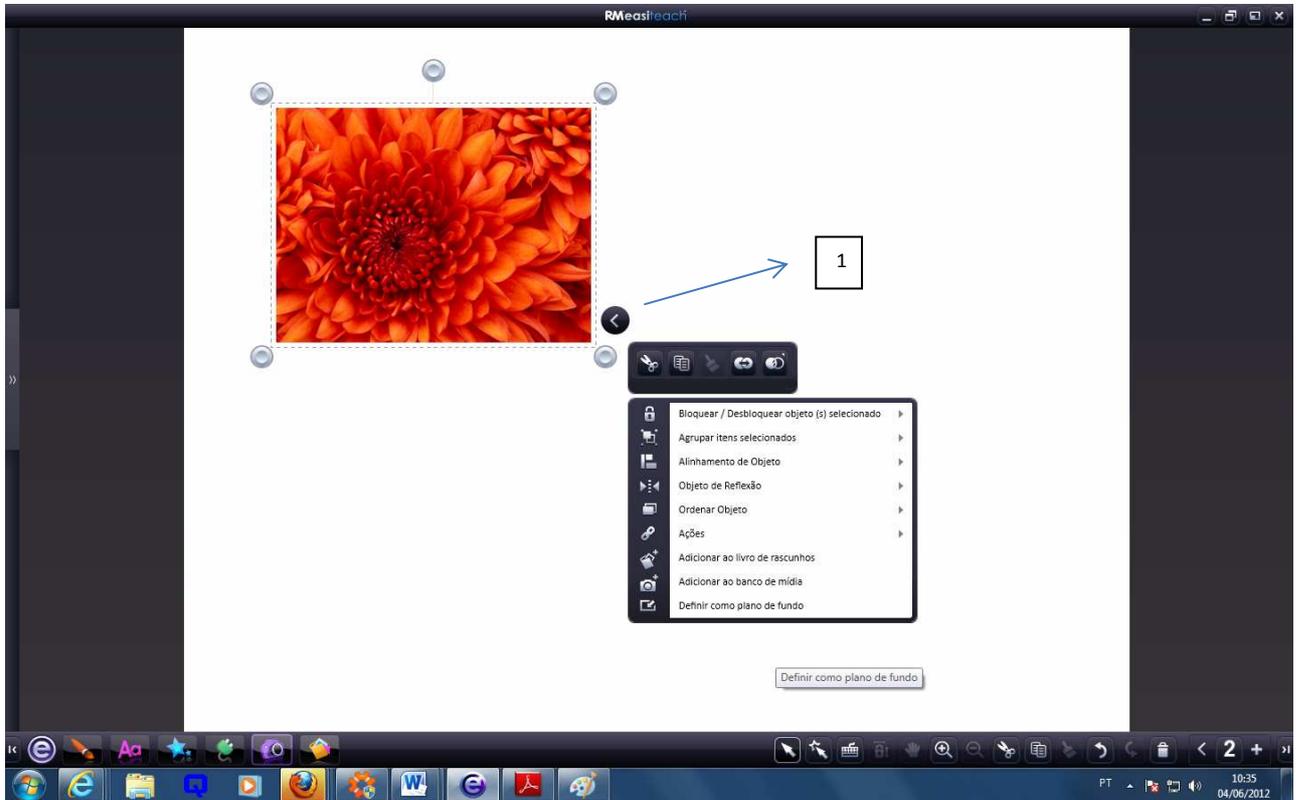
Ferramenta Multimídia

O banco multimídia permite pesquisar e adicionar recursos de multimídia para uma página. O usuário pode importar imagens do computador para a tela através do botão “meus arquivos”.

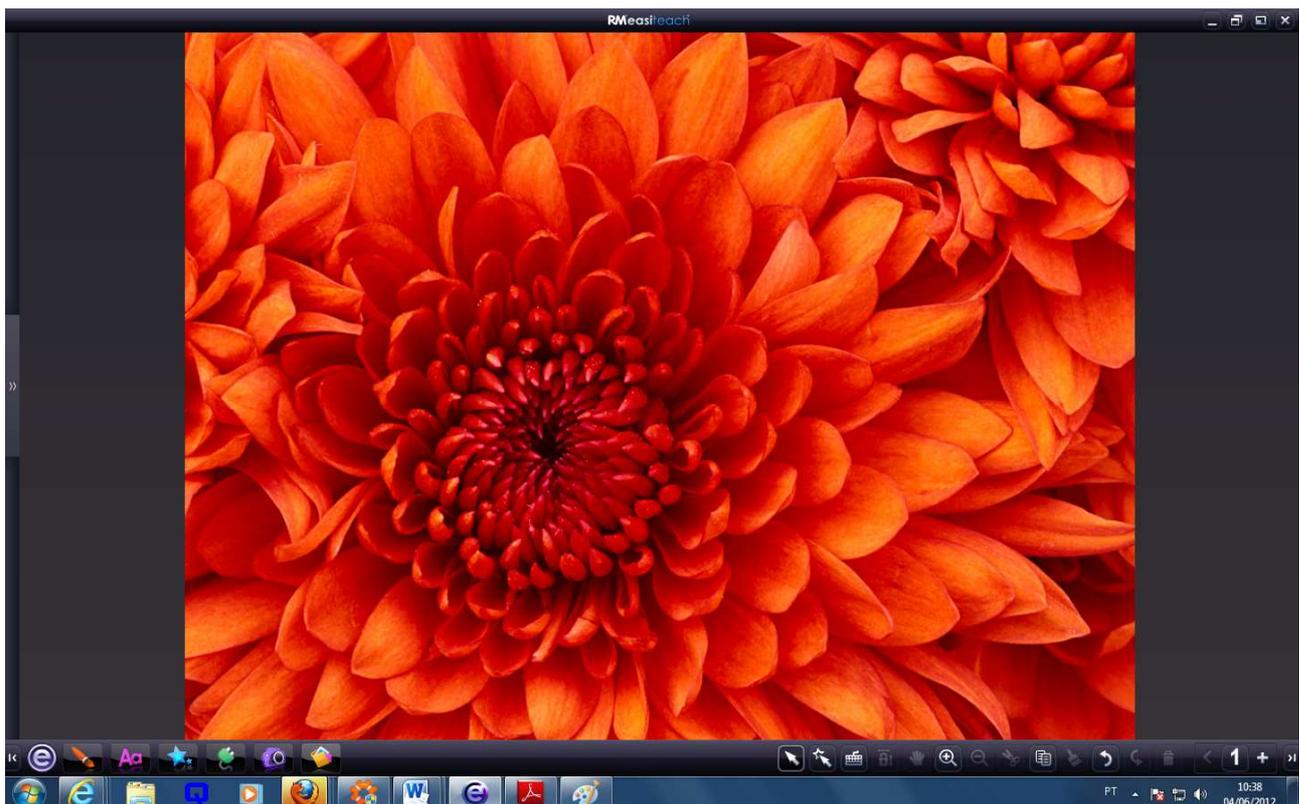
1. **Filtro do banco de mídia:** tem as seguintes opções: “todos os bancos de mídia”, “banco de mídia *Easiteach*” e “meu banco de mídia”.
 - a. **Meu banco de mídia:** é criado a partir do menu acelerador (veja explicação no título “Menu acelerador”), na opção “adicionar ao banco de mídia”. Assim será criado um álbum com imagens particulares.
2. **Adicionar este item à página:** assim que escolher a imagem desejada, para adicioná-la à tela é necessário acionar o botão .

5.3 MENU ACELERADOR

1. Ao clicar o botão de seta (1) aparecerá várias opções de edição da imagem.

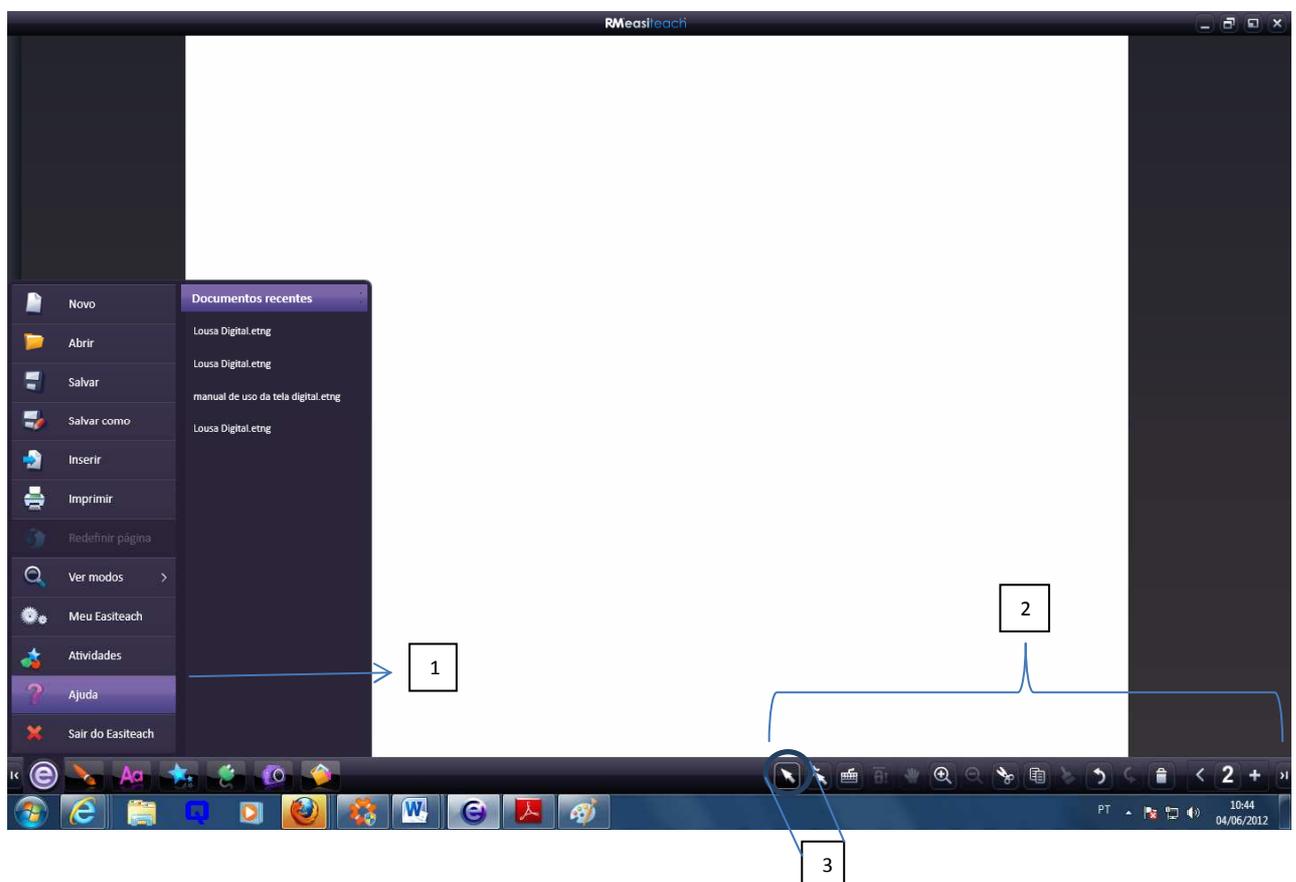


2. Inclusive, terá a opção de tornar a imagem o plano de fundo do slide.



5.4 GUIA DO USUÁRIO

1. Explicações sobre o uso das demais ferramentas estarão no manual completo do programa “**Guia do Usuário**”, encontrado na opção “ajuda” (1).
Inclusive, estará no guia, a barra de opções disposta no canto direito abaixo na tela (2), muito utilizada durante a produção da apresentação, e um de seus botões:
 - a. **Botão de seleção:** (3) será acionado em vários momentos, por exemplo, quando ocorrer a necessidade de sair de alguma outra ferramenta ou de selecionar uma imagem.



“Usufrua deste programa e torne mais dinâmicas as suas explicações. Com estas variadas ferramentas você poderá incrementar, atualizar e diferenciar as suas apresentações”.